

COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI
<p>RAPPRESENTARE GRAFICAMENTE, PROGETTARE E COSTRUIRE SEMPLICI MODELLI, SEGUENDO LE PROCEDURE STABILITE</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Rappresentare con semplici disegni oggetti e strumenti d'uso comune ➤ Manipolare materiali diversi per realizzare semplici manufatti 	<ul style="list-style-type: none"> • Disegni spontanei o guidati degli oggetti osservati e descritti • Semplici libri pop-up • Materiale da manipolare: pongo, pasta di sale, carta, cartone, stoffa, ecc.
<p>USARE LE NUOVE TECNOLOGIE ED I LINGUAGGI MULTIMEDIALI PER RICERCARE INFORMAZIONI, APPROFONDIRE CONOSCENZE E COMUNICARE I RISULTATI DEL PROPRIO LAVORO</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Conoscere i principali componenti della postazione informatica ➤ Affinare la coordinazione oculo-manuale utilizzando il mouse e la tastiera per eseguire semplici giochi didattici ➤ Usare un programma di disegno e un programma di videoscrittura per realizzare semplici elaborati 	<ul style="list-style-type: none"> • Avvio corretto di programmi da usare (es. Word, Paint, Software gratuiti) • Disegno e completamento di tabelle su carta o pc • Brevi testi con Word • Utilizzo del pc per semplici giochi didattici