

EDUCAZIONE FISICA – interclasse 3 – 18/19

OBIETTIVI	CONTENUTI	TRAGUARDI DI COMPETENZA
<p>coordinare e utilizzare diversi schemi motori</p> <p>acquisire concetti spaziali in relazione a se stessi o/a oggetti</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Attività guidate per l'utilizzo delle principali parti del corpo • Giochi in palestra per usare la terminologia esatta. • Esercizi per l'utilizzo dei principali schieramenti • Corsa con ostacoli/ percorsi. • giochi di memoria • orientamento • coordinazione 	<p>L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali.</p>
<p>conoscere giochi/sport e l'importanza delle regole</p>	<p>Giochi di collaborazione in palestra, in coppia o a squadre. Staffette. Avviamento allo sport con esperti esterni: basket, karate.</p>	<p>Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di <i>giocosport</i> anche come orientamento alla futura pratica sportiva.</p> <p>Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.</p>