

TECNOLOGIA

COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI
Rappresentare graficamente, progettare e costruire semplici modelli, seguendo le procedure stabilite	Rappresentare con semplici disegni oggetti e strumenti d'uso comune Manipolare materiali diversi per realizzare semplici manufatti	<ul style="list-style-type: none">• Disegni spontanei o guidati degli oggetti osservati e descritti• Materiale da manipolare: pongo, pasta di sale, carta, cartone, stoffa, ecc.
Usare le nuove tecnologie ed i linguaggi multimediali per ricercare informazioni, approfondire conoscenze e comunicare i risultati del proprio lavoro	Conoscere i principali componenti della postazione informatica Affinare la coordinazione oculo-manuale utilizzando il mouse e la tastiera per eseguire semplici giochi didattici Usare un programma di disegno e un programma di videoscrittura per realizzare semplici elaborati	<ul style="list-style-type: none">• Tipi di pc e componenti• Uso del mouse• Primo approccio con la tastiera: tasti con lettere e numeri, tasti direzionali• Brevi testi con software di videoscrittura• Strumenti base di software di disegno