

SCHEDA PROGETTO

Titolo progetto	"SOGLIA LUDICA " PER LA FORMAZIONE DELLE CLASSI PRIME - SCUOLA PRIMARIA
Responsabile	Domilici Rosa
Gruppo di lavoro <i>Indicare i docenti</i>	Docenti: Auteri Susi, Calegari Anna, Capizzi Daniela, Chianchiano Giuseppa, Domilici Rosa, Falcone Giovanna, Fusco Concetta, Fusco Teresa.
Destinatari	ALUNNI/E CLASSI PRIME
Obiettivi <i>Descrivere le finalità del progetto, gli obiettivi che si intendono perseguire e le metodologie utilizzate. Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.</i>	➤ favorire un passaggio graduale e ludico dalla scuola dell'infanzia alla scuola primaria ➤ formare classi eterogenee al loro interno ed omogenee tra loro bilanciate dal punto di vista cognitivo e relazionale; ➤ favorire la corresponsabilità sull'intero gruppo e garantire la massima obiettività nella valutazione dei comportamenti cognitivi e relazionali dei bambini
Descrizione dell'attività <i>Descrivere l'attività nel suo insieme e distinguere le varie fasi di lavoro, gli attori (chi fa e cosa) e l'arco temporale nel quale il progetto si attua.</i>	➤ I bambini/e verranno divisi in 3 gruppi contrassegnati dai colori giallo, rosso e azzurro ➤ gli insegnanti lavoreranno in coppia, ogni giorno con un gruppo diverso proponendo le prove individuali e collettive previste dal protocollo relativo alla soglia ludica elaborato negli anni precedenti; ➤ gli insegnanti effettueranno osservazioni sui comportamenti/atteggiamenti degli alunni/e ➤ al termine del periodo verranno valutati i risultati delle prove di ingresso corrette e tabulati per determinarne i livelli e si effettueranno eventuali spostamenti in relazione alle osservazioni relativi agli aspetti comportamentali e relazionali al fine di formare i 3 gruppi classe
Modalità di monitoraggio e verifica <i>Indicare le modalità di verifica e di valutazione. Declinare i criteri e gli indicatori di valutazione (cognitivi, operativi e formativi)</i>	➤ Gli insegnanti si confronteranno in merito agli aspetti relazionali e cognitivi sui singoli alunni osservati .