

Tecnologia – interclasse 3 – 18/19

OBIETTIVI	CONTENUTI	TRAGUARDI DI COMPETENZE
<p><i>Vedere e osservare</i></p> <ul style="list-style-type: none">– Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.– Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. <p><i>Prevedere e immaginare</i></p> <ul style="list-style-type: none">– Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti.– Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. <p><i>Intervenire e trasformare</i></p> <ul style="list-style-type: none">– Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni.	<ul style="list-style-type: none">- Studio dei materiali e progettazione e costruzione di un giocattolo (Progetto “Eureka! Funziona”)	<p>L'alunno conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.</p> <p>Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato.</p>