## **EDUCAZIONE MOTORIA**

COMPETENZE OBIETTIVI	CONTENUTI
CONOSCERE E UTILIZZARE ALCUNE PARTI DEL PROPRIO CORPO	<ul> <li>Attività guidate per l'utilizzo delle principali parti del corpo ( capo, torace, addome, bacino, braccio);</li> <li>Giochi in palestra per usare la terminologia esatta.</li> <li>Esercizi per l'utilizzo dei principali schieramenti ( riga, fila, cerchio);</li> </ul>
ACQUISIRE CONCETTI SPAZIALI IN RELAZIONE A SE STESSI O/A OGGETTI	<ul> <li>Esercizi in palestra:</li> <li>camminare con scioltezza, destrezza, disinvoltura;</li> <li>palleggia, lancia, riceve da fermo e in movimento</li> <li>Corsa in base a segnali dati (dentro la linea del campo, fuori la linea, sopra);</li> <li>Corsa con ostacoli/ percorsi.</li> </ul>
CONOSCERE GIOCHI TRADIZIONALI	Giochi in palestra:  Palla prigioniera Palla al muro Palla canestro Sparviero yoga