## **MATEMATICA**

COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO (riferiti alle competenze)	INDICAZIONE SINTETICA DI TEMI (CONTENUTI) O ARGOMENTI TRATTATI
1.Operare sugli insiemi numerici avendo consapevolezza dell'uso delle operazioni ed utilizzando gli strumenti più opportuni per interagire nella realtà.	a) Acquisire il concetto di quantità b) Confrontare ed ordinare i numeri entro il 20 c) Utilizzare l'addizione e la sottrazione per risolvere situazioni problematiche	I numeri fino al 20:  - nome e simbolo  - aspetto cardinale e ordinale  - ordinamento (precedente e successivo)  - scrittura posizionale  - scomposizione  - confronto (uso dei simboli = > <) Uso dei regoli, dell'abaco e della linea dei numeri I numeri amici Attività che richiedono addizione e sottrazione
2. Individuare le grandezze nel contesto oggetto di studio; eseguire misurazioni delle grandezze fondamentali	a) Individuare grandezze misurabili e fare confronti b) Classificare oggetti in base ad una proprietà	Esplorazione di oggetti e rilevazione di alcune proprietà che si possono misurare (lunghezza, capacità, peso) Confronto diretto tra oggetti di uso comune: matite, astucci Gli insiemi: - diagramma di Eulero-Venn - gli elementi dell'insieme (appartenenza-non appartenenza) - i sottoinsiemi - confronto di insiemi

3. Riconoscere, descrivere, riprodurre, classificare le figure geometriche e saper operare utilizzando i loro elementi costitutivi.	<ul> <li>a) Localizzare oggetti nello spazio, rispetto a se stessi e ad altri, usando termini adeguati (sopra, sotto, davanti, dietro)</li> <li>b) Eseguire un semplice percorso orientandosi nello spazio</li> <li>c) Comprendere il concetto di confine.</li> </ul>	Le relazioni spaziali: - individuazione della posizione di oggetti rispetto a se stessi e ad altri - collocazione di oggetti in una posizione data - rappresentazione grafica Percorsi e mappe Blocchi logici Linea aperta e chiusa
4. Riconoscere situazioni problematiche, tradurle in termini matematici e saper utilizzare e confrontare le varie strategie risolutive.	a) Scoprire e verbalizzare situazioni problematiche b) Rappresentare situazioni problematiche (con disegni e simboli) e risolverle utilizzando l'addizione o la sottrazione	Lettura di immagini problematiche Diagramma di Eulero-Venn Storie per raccontare Problemi con addizione e sottrazione
5. Analizzare dati ed interpretarli, sviluppando deduzioni e ragionamenti, anche con l'utilizzo di rappresentazioni grafiche.	a) Raccogliere dati e informazioni ed organizzarli con rappresentazioni grafiche	Istogrammi - del tempo meteorologico - del gioco preferito - dello sport praticato Diagramma di flusso Quantificatori Frecce parlanti